



2026年・3月ソサイチ大会

【大会申込用紙】 エンジョイクラス : チーム数により午前・午後開催有り

主催 フットパシオ

開催日時 2026年 3月 1日(日) 10:00~13:00 予定 午後希望も受付致します。

午後開催 ← ○をつけて下さい。 午後の場合は15:00~ となります。

場所 フットパシオ水戸内原

申込方法 申込用紙に必要事項をご記入の上、直接フロントにご提出いただかずか、FAXでお送り下さい。FAXの場合はFAX後、必ず確認のTELをお願い致します。
(TEL:029-291-7980 FAX:029-291-7981)

参加費 メンバー 11.000円 ビジター 16.500円

募集チーム数 4チーム

参加資格 サッカー経験者も含めて勝敗に関係なくプレーできるチーム。(中学生以上)

試合形式 総当たりリーグ戦

表彰 優勝・敢闘賞

ルール 原則的には11人制日本サッカー協会公認のルールに準じる。(一部ローカルルールを適用)

ケガ 主催者は、傷病やその他の事故について応急処置を除き一切の責任を負いません。

※ ※ ※ ※ 裏面の大会参加規約・規定をご確認の上、ご参加下さい。 ※ ※ ※ ※

締切日 2026年2月27日(金)

締切日以降のキャンセルに関してはキャンセル料(100%)がかかりますのでご注意下さい。

フットパシオ殿 大会要項・裏面の大会参加規約・規定を承諾の上、大会に参加致します。

チーム名	申込日
	年 月 日
代表者①	代表者②
フリガナ	フリガナ
氏名	氏名
住所〒	住所〒
自宅電話 or 携帯電話	自宅電話 or 携帯電話
E-mail:mobile	E-mail:mobile

大会参加 規約・規定

*必ずお読み下さい

★禁止事項

- ・スパイク・眼鏡を着用してのプレー、体調不良時・飲酒をしてのプレーは禁止致します。但しスポーツ専用眼鏡は使用可。フロントスタッフに必ずご確認ください。
- ・コート内飲食、ガム・つばを吐く行為も禁止致します。喫煙は灰皿のある場所でお願い致します。ゴミ・吸殻は指定された場所へ捨てて下さい。
- ・対戦チーム・審判、スタッフなどへのクレーム、暴力行為等は一切禁止致します。これを侵し、当施設で行過ぎた行為と判断したチームは、当施設のご利用を禁止とし、強制退会とします。当日は没収試合とし、返金は致しません。尚、5-0で相手チームの勝利と致します。
- ・駐車場内のアイドリング、周辺住宅への無断駐車、当施設近隣での路上駐車は禁止致します。

★大会参加注意事項

- ①悪天候で中止の場合は、ご連絡致します。
- ②試合中は必ず市販のレガーズ（すねあて）を着用してください。着用していない選手は出場できません。
- ③試合時に8名揃っていない場合には8名以下でも試合を行わせて頂きます。一方のチームが6名以下の場合は不戦敗、両チームとも6名以下の場合は無効試合となります。不戦敗の場合は0-5の負けとなります。
- ④暴言及び悪質なファウルなどでのレッドカード（退場者）を出した場合は、基本的に次の試合も出場停止処分とします。その行為の程度により、別途協議いたします。
- ⑤競技方法は参加チーム数により変更になる場合がございますので予めご了承下さい。
- ⑥当施設にて明らかにレベルが違うと判断した場合、優勝賞品の贈呈はございません。
- ⑦同一大会において複数チームにて参加、掛け持ち出場は認めておりません。また他チームから選手を借りることも認めしておりません。

★施設内注意事項

- ・当施設内の怪我や事故、貴重品や荷物等の盗難や紛失に関しては、当施設では一切の責任を負いかねますのでご了承下さい。
- ・当施設ではプレー中の怪我に関しての保険には加入しておりません。個人もしくは各チームにてスポーツ傷害保険等をご加入頂くことをお勧め致します。
- ・故意または過失による器物破損があった場合は、弁償していただきます。
- ・駐車台数に限りがございます、満車の場合もございますので予めご了承下さい。
- ・当施設ご利用の際は、スタッフからのお願いは必ずお守り下さい。

★キャンセル・変更について

- ・キャンセルは参加申込締切日まで無料。締切日以降全額お支払頂きます。

★ローカルルール

- GKを含めた8人制で基本的に日本サッカー協会公認のルールに従って行う
- 交代自由(フットサルルールと同様で一度アウトした選手も再度出場可能)
- オフサイドなし
- ゴールキックではなくGKからのキーパースローで再開(フットサルルール同様)
- サイドとコーナーからはスローイン再開
- スライディングあり(ケガ防止のため、スライディングに関しては厳しめにファールをとります)
- フリーキックの際、壁は7m離れる。PKスポットはペナルティライン上に設ける
- 5秒ルール
- ワイヤーに当たった場合でもインプレー